**ASOCIACIÓN EVENTOS Y ACTIVIDADES**

**PARA LA ASIGNATURA DE RELIGIÓN**



 *La* ***Asociación Eventos y Actividades para la asignatura de Religión (Número de inscripción en el Registro Nacional de Asociaciones 604.578)*** *es una entidad sin ánimo de lucro, formada por un grupo de profesionales universitarios de diferentes carismas católicos, preocupados por el papel que tiene la asignatura de Religión en nuestros días.*

*Esta Asociación convoca los* ***V ReliCat Games de Salamanca,*** *para fomentar entre el alumnado el interés por esta materia y prestigiar esta materia entre la comunidad educativa y la sociedad en general.*

* + - * 1. ***INTRODUCCIÓN***

 En el curso 2018-2019 tomó forma la idea de crear un evento en el que los alumnos de Religión Católica demostraran sus conocimientos en diferentes pruebas. A esta competición la denominamos ReliCatGames **Salamanca**. En la primera Edición participaron 13 Centros Públicos y más de 150 alumnos, cifras que se superaron con creces en la II, III y IV Edición. Y por supuesto esperamos mantener en esta V Edición

* + - * 1. ***OBJETIVO***

El objetivo fundamental es hacer visible y difundir la importancia de la clase de Religión Católica, no solo per se sino como un elemento imprescindible y pilar de la cultura occidental. es importante hacerlo participando, compartiendo, aprendiendo, jugando y divirtiéndonos.

* + - * 1. ***LEMA***

Nuestro Lema para la III Edición es PARTICIPAR **ES COMPETIR, COMPETIR ES COMPARTIR**

**¿Te gustaría participar?**

Puedes hacerlo como concursante o como voluntario. En las siguientes líneas te contamos como hacerlo.

* + - * 1. ***PARTICIPANTES***
			1. **a) Competición**
			2. ***Alumnos de Educación Primaria, Educación Secundaria Obligatoria y Bachillerato.***

Se distribuirán en **4 categorías de alumnos**:

- *Categoría* ***A****:* 5º y 6º de Educación Primaria.

- *Categoría* ***B***: primer ciclo de E.S.O (1º y 2º).

- *Categoría* ***C***: segundo ciclo de E.S.O (3º y 4º).

- *Categoría* ***D***: Bachillerato.

En dos modalidades: a través de **tu Centro educativo** o de manera **individual**

* + - 1. **B) Voluntariado**

 Realizar un evento de este tipo no es fácil, necesitamos ayuda. El año pasado contamos con la colaboración de poco más de 20 personas, dando apoyo logístico y organizativo en las competiciones y sobre todo aportando mucho ánimo e ilusión para que los RelicatGames Salamanca fuesen una verdadera fiesta.

El voluntariado está dirigido a cualquier persona de la comunidad educativa que quiera participar y en el caso de los alumnos a los de 4º E.S.O y Bachillerato.

Si te atreves a ser uno de ellos y colaborar en la V Edición de 2024 puedes inscribirte cumplimentando el formulario y enviándolo a **relicatgamesalamanca@gmail.com**. Una vez confirmada tu participación como voluntario te daremos información más detallada.

* + - * 1. ***BASES DE LOS V RELICATGAMES SALAMANCA.***

###### **1. Fase Previa**

Cada centro educativo elegirá, como estime conveniente, 12 alumnos titulares para la Categoría **A** y **10** alumnos para la Categoría B, C y D .

Esta fase la realizarán los profesores de Religión en su centro educativo.

**2. Participación Individual**

El concurso **individual tiene** con dos modalidades:

1. Representando **al centro educativo**: El profesor puede inscribir a sus alumnos quienes participaran con el nombre del centro tanto individualmente como en la prueba por equipos.
2. **Inscripción libre e individual** del propio alumno. No es posible participar por equipos

**3. Prueba individual.**

Escrita y de carácter teórico, consistirá en preguntas tipo test sobre la asignatura de Religión y Moral Católica, que serán **comunes en cada categoría**. En dichas preguntas están establecidas 5 Preguntas Control que determinarán los primeros puestos en caso de empate.

Las preguntas serán similares a las publicadas en las redes sociales.

**La duración de la prueba será de 1 hora.**

De cada categoría, pasarán a la Competición por Equipos los **centros educativos** que tengan una mejor calificación, teniendo en cuenta que 2 Equipos estarán formados por Centros Públicos, 2 por Centros Concertados y/o Privados y El Quinto Centro será el Tercer Centro que haya tenido mejor nota ya Público o Privado. En caso de empate se realizará un sorteo.

**4. Prueba por equipos.**

A la fase final pasarán 5 grupos: 2 centros de la pública, 2 centros de la concertada y/o privada y el mejor tercer puesto, ya sea centro público o privado/concertado.

Cada centro educativo podrá elegir un equipo de 3 alumnos para cada categoría (A, B, C y D)

Cada equipo responderá, verbalmente o por escrito a diferentes pruebas:

- **Responde cuando puedas**: Escribir la contestación en la pizarra antes que los otros equipos.

**- Tabú:** Un miembro del equipo intentará que los otros dos adivinen la palabra oculta, pero sin utilizar las palabras prohibidas.

**- Gestos:** Un miembro del equipo explica un término mediante gestos a los otros dos compañeros.

**- Busca la cita**: Buscar en la Biblia y responder a una pregunta en la pizarra antes que los otros equipos.

**5. Vencedores**

**Individual:**

 - Las tres mejores puntuaciones de todos los chicos participantes.

**Equipo**

 - Los tres mejores colegios de los 5 que pasen a la final

6. ***INSCRIPCIÓN***

*La inscripción* es gratuita y a través del modelo que puedes conseguir en la página web, redes sociales o mediante de tu profe de Religión. Tanto en la modalidad individual como en la libre debes cumplimentarla y enviarla por correo electrónico ***relicatgamesalamanca@gmail.com*** teniendo en cuenta las siguientes fechas:

* Entre el **22 y el 31 de Enero Inscripción de los Centros.**
* Del **12 al** **29 de Febrero la Inscripción de los alumnos.**

**7. Autorización legal**

Todos los participantes deben tener autorización de sus padres o tutores legales para ceder sus derechos de imagen a la **Asociación Eventos y Actividad para la asignatura de Religión (*EAR*).** El centro educativo se hace responsable de que así sea. Este documento

será firmado por el padre, madre y/o tutor legal y será enviará junto a la solicitud al correo electrónico de la Organización conjuntamente a la solicitud de inscripción.

En cualesquiera de las formas será imprescindible esta autorización para participar.

En el caso de las personas mayores de edad la autorización y que participen dentro del apartado Voluntariado será firmada por los propios interesados

**8. Fechas de celebración.**

**Competición Individual:**

 **Viernes 15 de Marzo de 2024** en El Edificio de **Calatrava**, Salamanca**.**

**Competición por Equipos**

**Viernes 12 de Abril de 2024,** en El Edificio de **Calatrava**, Salamanca**.**

**9. Modificación de las bases.**

Estas **bases** son **provisionales** y podrán modificarse hasta la fecha límite de inscripción siempre que las circunstancias así lo requieran. Serán notificadas en tiempo y forma para que todos los participantes tengan conocimiento.

**10. Premios**

En la **Competición Individual**, se premiará a los mejores con un 1º, 2º y 3er premio para los alumnos de cada categoría. En caso de empate, se recurrirá a un sorteo.

En la **Competición por Equipos**, se premiará a los miembros de los 3 equipos vencedores de cada categoría. También se premiará al centro educativo vencedor de cada categoría.

**11. El jurado** estará compuesto por los miembros que la Comisión Organizadora establezca al efecto y será el encargado de la evaluación de las pruebas.

Los resultados se publicarán en la página web y será comunicados a los interesados

El fallo del jurado será inapelable.

**12.** El hecho de participar en cada una de las distintas modalidades supone la aceptación de estas bases.

El Equipo Coordinador de los ReliCat Games-Salamanca

Delegación Diocesana de Enseñanza, Salamanca